



CLUB MATCHPLAY

Lasst die Spiele beginnen!

CLUB MATCHPLAY

EINZEL NETTO PYRAMIDE

GOLFCLUB NEUSIEDLERSEE-DONNERSKIRCHEN

ALLGEMEINES

Zum Start des Club Matchplays werden alle Teilnehmer per E-Mail über Ihre Login Daten und die ersten Schritte informiert.

- ⇒ **Start der Pyramide:** 16.05.2019
- ⇒ **Nennschluss:** 15.05.2019 – 12 Uhr, Nennungen bitte online über www.clubmatchplay.at/online-nennung, per Mail oder telefonisch im Sekretariat.
- ⇒ **Nenngeld:** € 25,- für Mitglieder pro Saison
- ⇒ **Spielmodus:** Lochwettspiele mit Netto $\frac{3}{4}$ Vorgabe über 18-Loch
- ⇒ **Abschläge:** Damen rot und Herren gelb
- ⇒ **Ende der Pyramide:** 04.10.2019

Das Club Matchplay kann nur funktionieren, wenn sich alle Teilnehmer **sportlich fair verhalten** und jegliches unsportliche Taktieren und Manipulieren unterbleibt. In solchen Fällen behält sich der Administrator ein regulierendes Eingreifen vor.

Das Club Matchplay wird von deren Mitgliedern/Spielern völlig selbst online verwaltet inklusive der Ergebniseingabe der jeweiligen Forderungsspiele. In strittigen Fällen kann der Administrator entscheiden bzw. schlichten. Die **Angabe einer Telefonnummer und einer E-Mailadresse** sind verpflichtend. Die Telefonnummer und die E-Mailadresse sind nur für Spieler ersichtlich, die mit Ihnen eine Forderung bestreiten.

Sollten einzelne Punkte in dieser Ausschreibung unklar oder strittig sein, so entscheidet die Wettspielleitung, die per Aushang im Clubsekretariat ersichtlich ist. Änderungen der Ausschreibung behält sich die Wettspielleitung bis zur ersten Forderung vor.

TEILNAHMEBERECHTIGT

sind weibliche und männliche Amateure oder Professionals, die Mitglieder im GC Neusiedlersee-Donnerskirchen sind und zumindest über eine Stammvorgabe von -45 verfügen.

SPIELBEDINGUNGEN

Gespielt wird nach den Offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) von R&A Rules Limited, den ÖGV- Vorgaben- und Spielbestimmungen, den aktuellen ÖGV - Wettspielempfehlungen sowie den von der jeweiligen Wettspielleitung genehmigten Sonderplatzregeln.





CLUB MATCHPLAY

Lasst die Spiele beginnen!

MODUS

Die erste Setzung der bis zum Nennschluss genannten Spieler erfolgt nach dem Zufallsprinzip. Die Forderungsspiele werden als Lochwettspiele mit Netto 3/4 Vorgabe über 18-Loch ausgetragen.

Forderungen sind nach dem sogenannten „Pyramidenmodus“ möglich, d.h. immer die Spieler/Teams links von der eigenen Position in derselben Reihe oder rechts von der eigenen Position in der Reihe darüber können gefordert werden.

Das als Lochwettspiel ausgetragene Forderungsspiel ist dann entschieden, wenn der fordernde Spieler oder der geforderte Spieler bereits mehr Löcher in Führung liegt als noch Löcher zu spielen sind oder nach dem letzten Loch Gleichstand besteht.

Eine **Forderung muss innerhalb von 15 Tagen** ab dem Forderungszeitpunkt gespielt werden. Das Ergebnis ist gleich nach dem Vorliegen eines Ergebnisses online einzutragen.

PREISE

Der Club Matchplay Sieger nach der finalen Playoff Partie erhält einen Gutschein für 2 Personen, 2 Übernachtungen und 2 Greenfees im Golfresort Zala Springs in Ungarn.

Die Plätze 2 und 3 erhalten Sachpreise.

RUHEND-STELLUNG

Jeder Spieler kann für insgesamt 14 Tage (Aufteilung der Tage obliegt dem Spieler) seine aktive Teilnahme ruhend stellen. In dieser Zeit kann der Spieler weder gefordert werden noch selbst fordern.

NACHTRÄGLICHER EINSTIEG IN DIE RANGLISTE

Ein nachträglicher Einstieg in das Club Matchplay ist jederzeit möglich. Ein neuer Spieler beginnt von der letzten Position der Pyramide.

ERKLÄRUNG LOCHWETTSPIEL

Beim Lochwettspiel wird Loch um Loch gespielt. Es reicht aus, an jedem einzelnen Loch ein besseres Schlagergebnis zu haben als der Gegner um das Loch zu gewinnen, bzw. einen Punkt zu erhalten. Wenn beide Spieler oder Teams das gleiche Ergebnis auf einem Loch erspielen, so ist das Loch "geteilt" und beide Spieler oder Teams erhalten einen halben Punkt.

Gewinner ist derjenige der die meisten Löcher gewinnt. Herrscht nach allen gespielten Löchern Gleichstand, so endet das Lochwettspiel Unentschieden. Sollte ein Spieler vor Beendigung der Runde bereits uneinholbar führen, so ist das Lochwettspiel beendet. Hat ein Spieler zum Beispiel 4 Punkte Vorsprung, es sind aber nur noch 3 Löcher zu spielen, so lautet das Ergebnis am Ende „4 und 3“ oder „4 auf 3“. D.h. 4 Schläge auf, und noch 3 Löcher zu spielen.

Bei einem Lochwettspiel im Nettomodus erhält der Spieler mit dem schlechteren Handicap zusätzlich Vorgabeschläge dazu. Nur beim Lochwettspiel kann man





CLUB MATCHPLAY

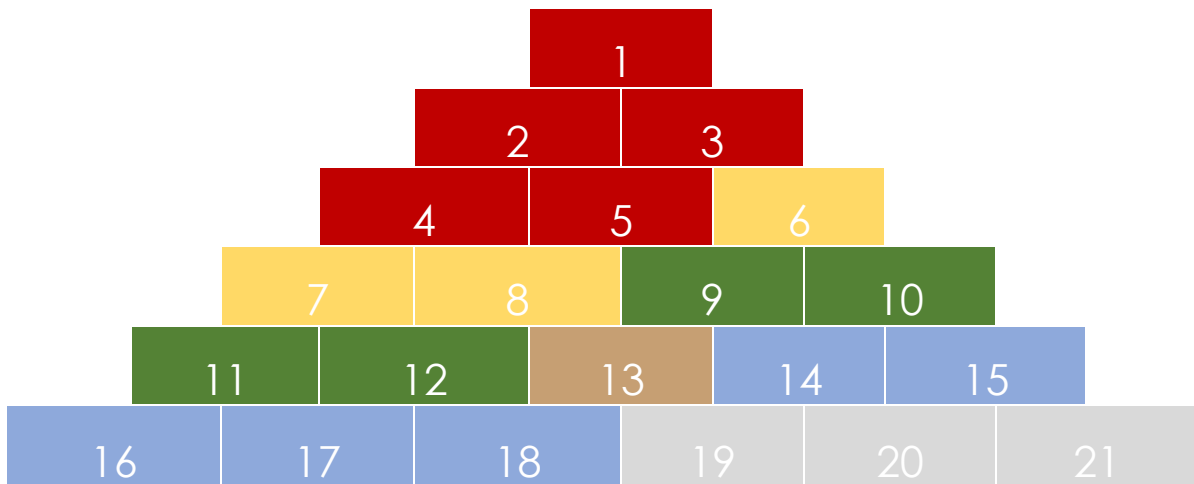
Lasst die Spiele beginnen!

seinem Gegner ein Loch oder einen Schlag schenken. Ein geschenktes Loch gilt als gewonnen, ein geschenkter Schlag als eingelocht.

BEISPIELE DER FORDERUNGSMÖGLICHKEITEN

Position 13 kann zum Beispiel in der selben Reihe nach links fordern (Position 11 und 12) und in der darüberliegenden Reihe nach rechts fordern (Position 9 und 10). Mit aktivierten Turbo Boost kann Position 13 bis Position 6 fordern.

Position 13 kann von hinten von allen in derselben Reihe (Position 14 und Position 15) gefordert werden. In der Reihe darunter alle die links von dessen Position sind (Position 16 bis Position 18).



Die Wettspielleitung

Alexander Hornof (ahornof@hotmail.com)

Wir freuen uns auf Ihre Teilnahme!

